

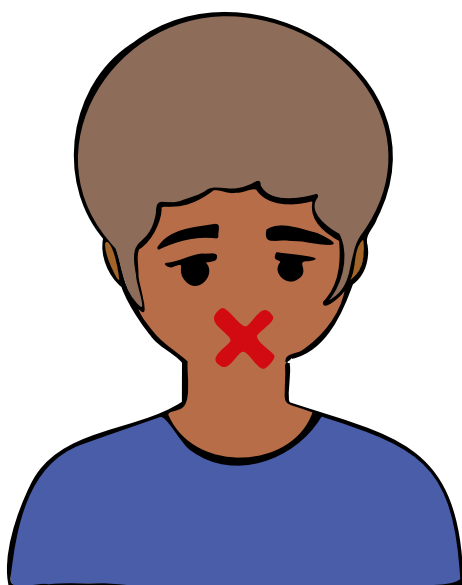
CHARAKTER



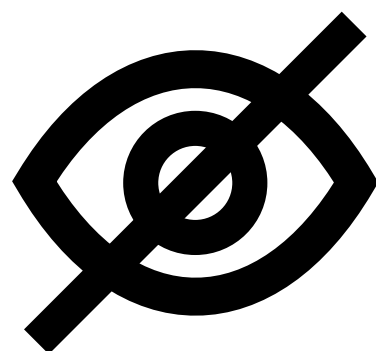
CHARAKTER



CHARAKTER



CHARAKTER



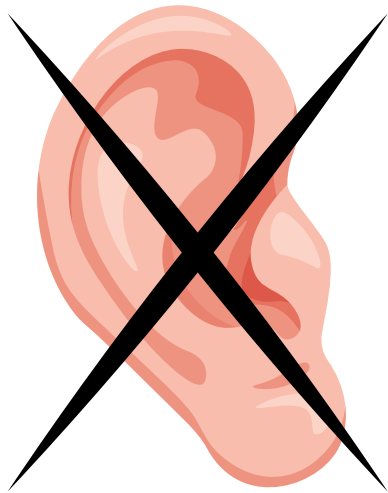
DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

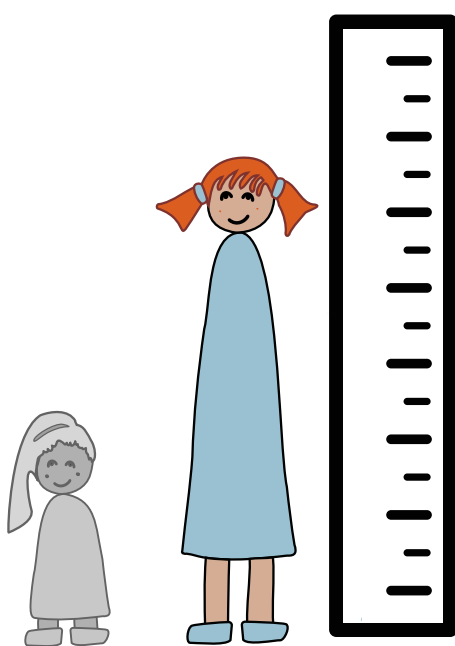
CHARAKTER



CHARAKTER



CHARAKTER



CHARAKTER



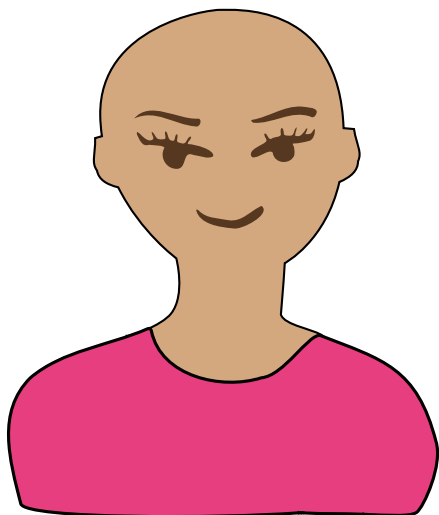
DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

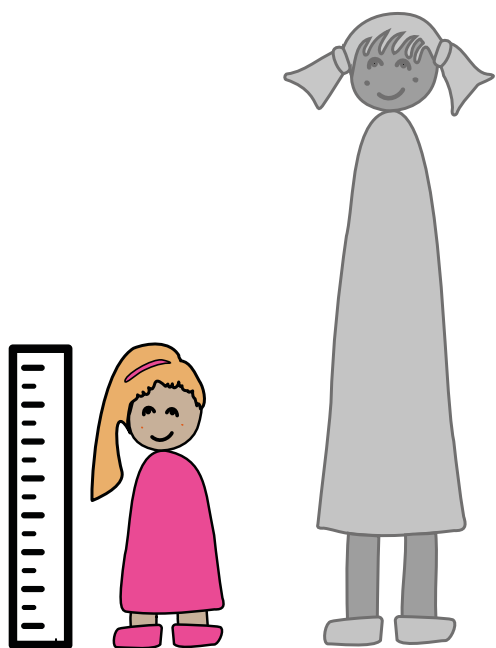
CHARAKTER



CHARAKTER



CHARAKTER



CHARAKTER



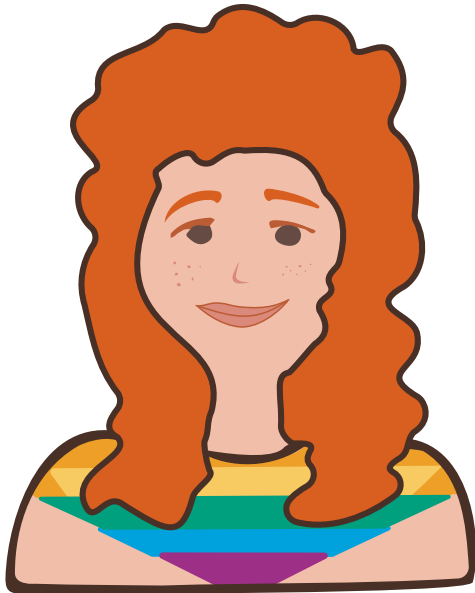
DIVERSECO

DIVERSECO

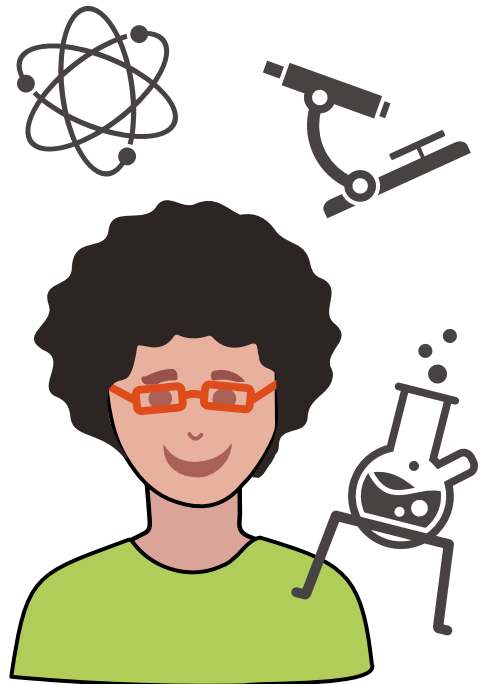
DIVERSECO

DIVERSECO

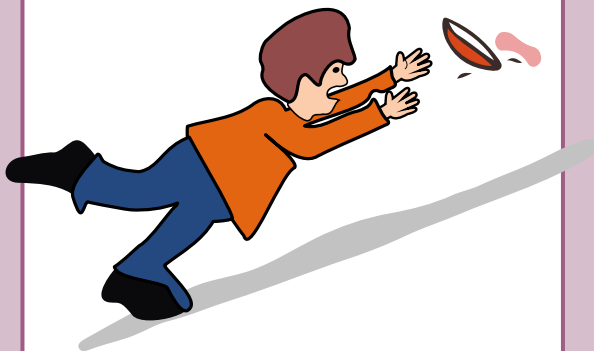
CHARAKTER



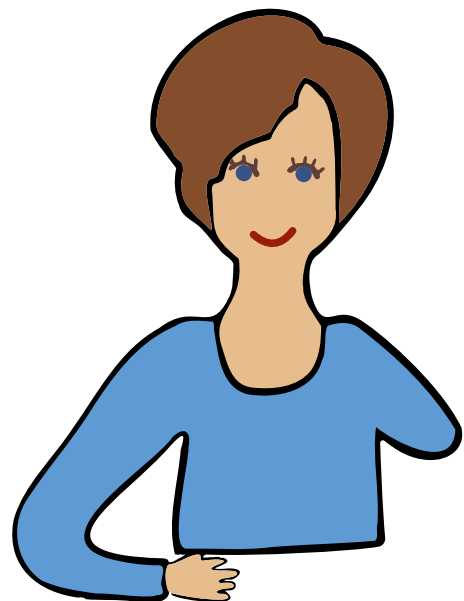
CHARAKTER



CHARAKTER



CHARAKTER



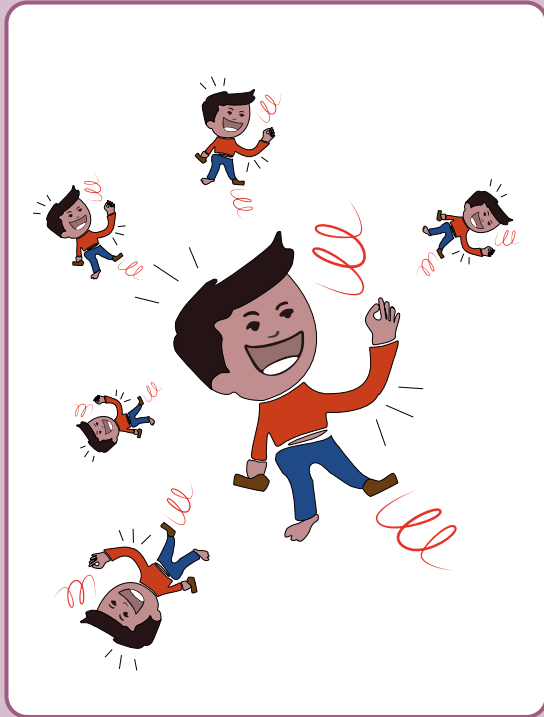
DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

CHARAKTER



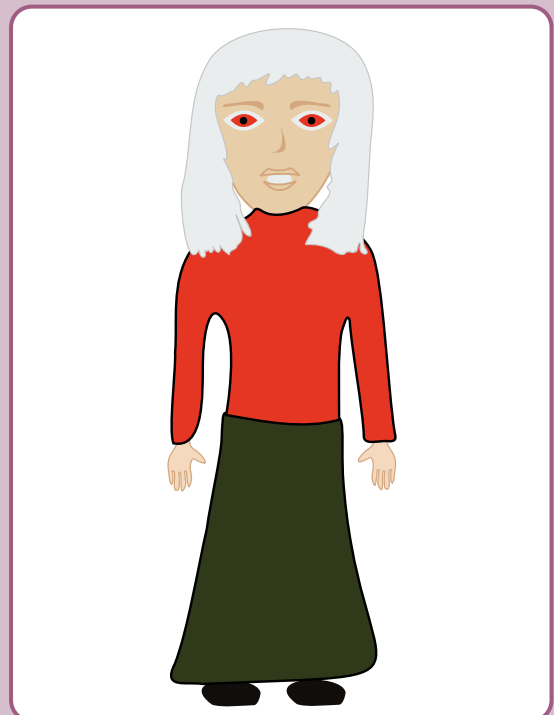
CHARAKTER



CHARAKTER



CHARAKTER



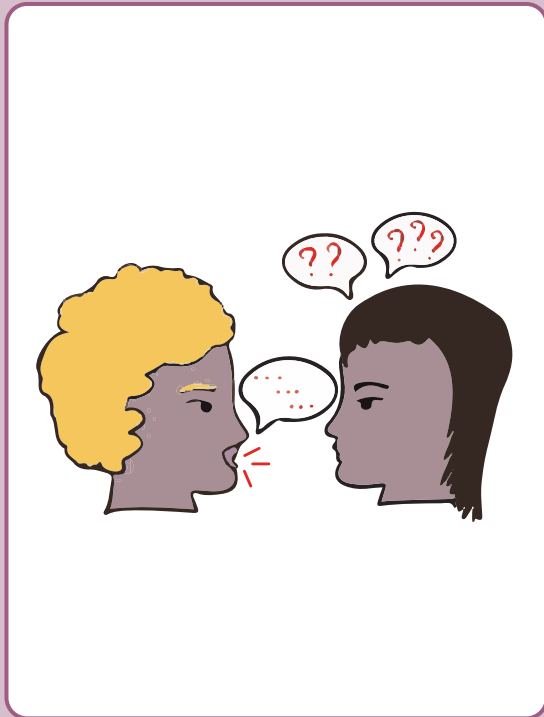
DIVERSECO

DIVERSECO

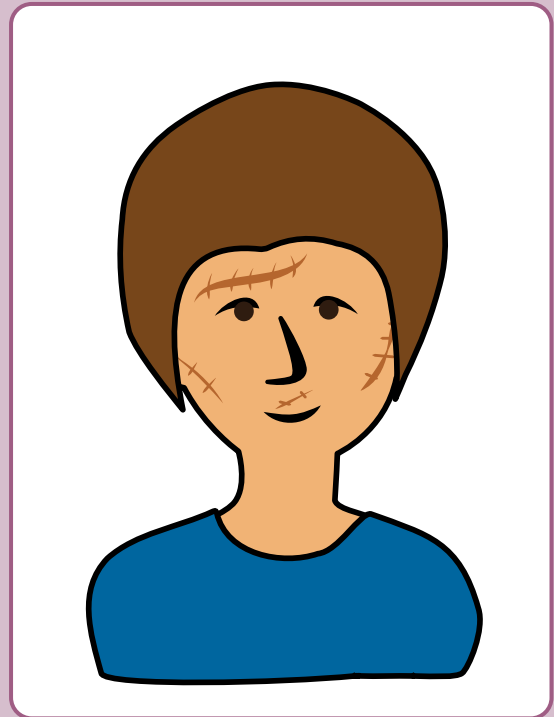
DIVERSECO

DIVERSECO

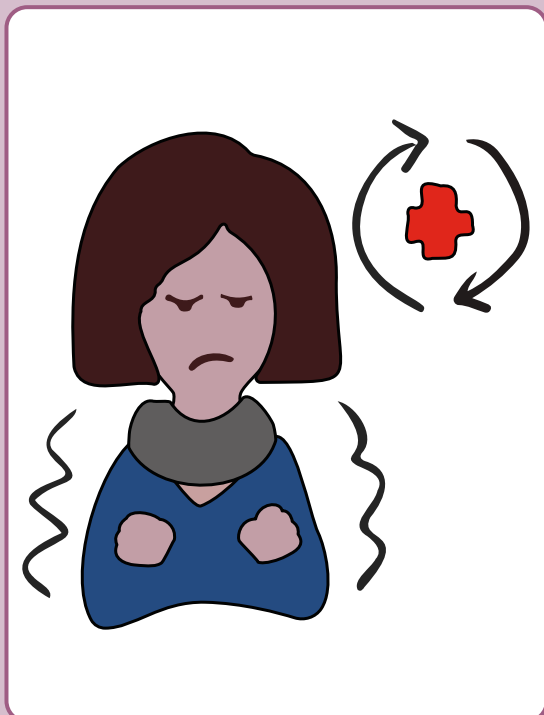
CHARAKTER



CHARAKTER



CHARAKTER



CHARAKTER



DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

SUPER-KRÄFTE



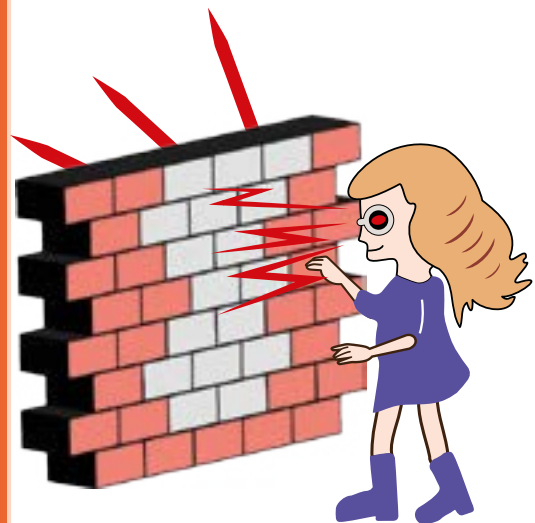
SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



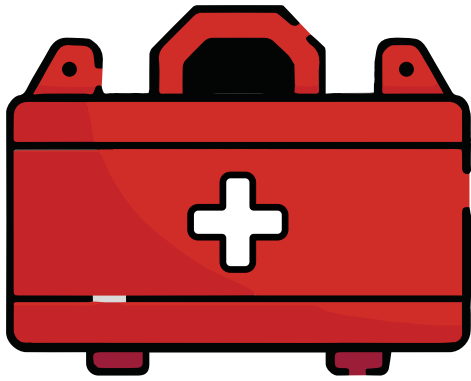
DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

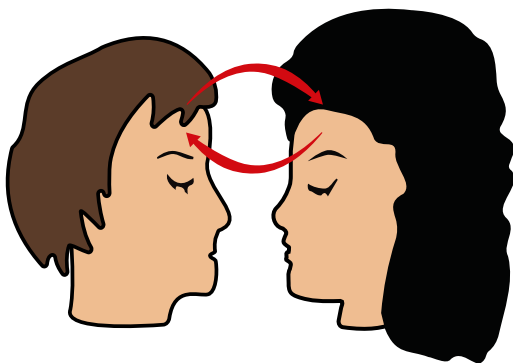
SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



DIVERSECO

DIVERSECO

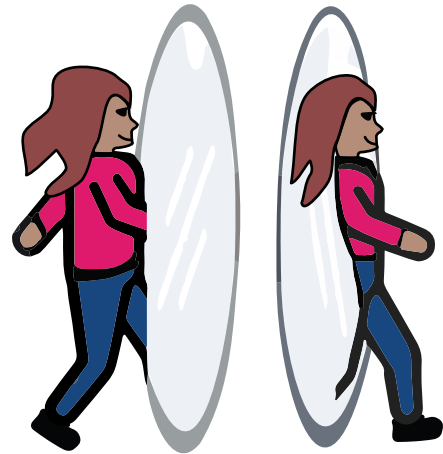
DIVERSECO

DIVERSECO

SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

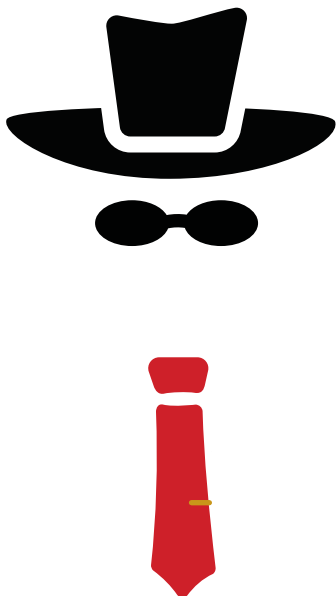
SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



DIVERSECO

DIVERSECO

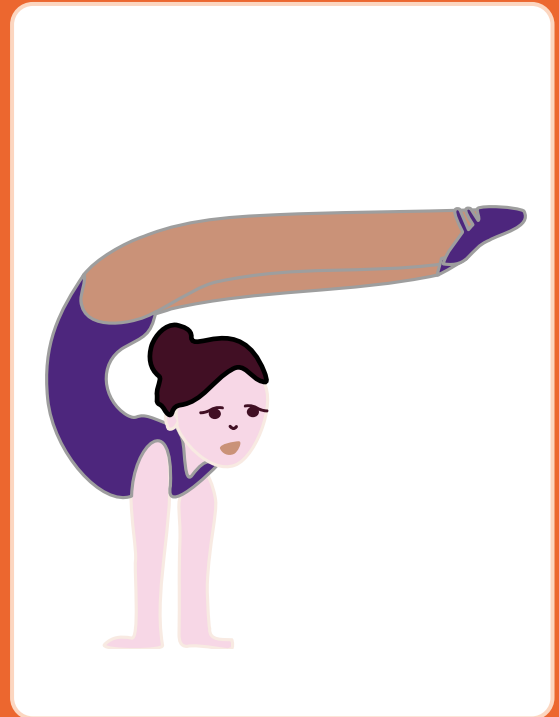
DIVERSECO

DIVERSECO

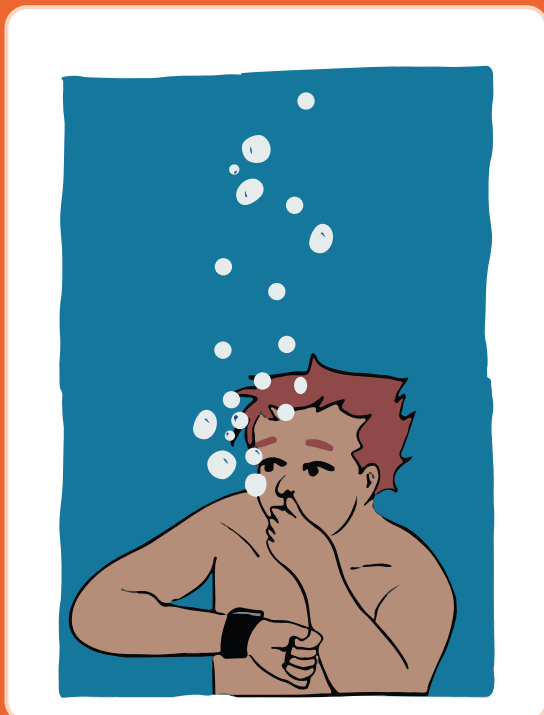
SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

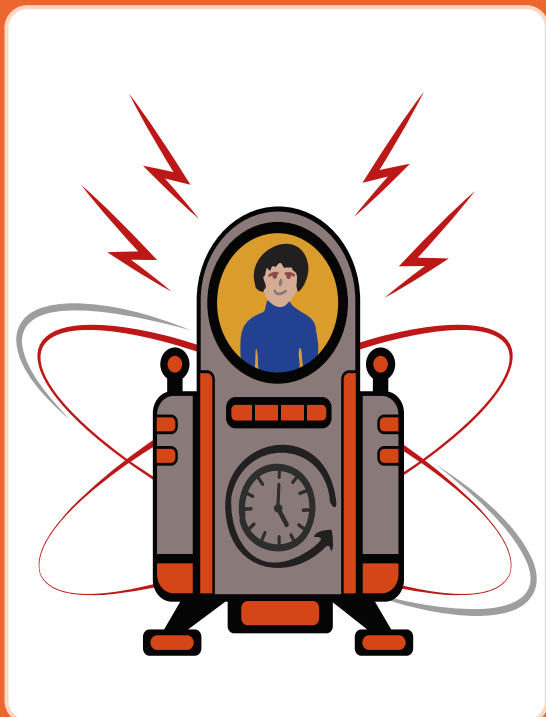
SUPER-KRÄFTE



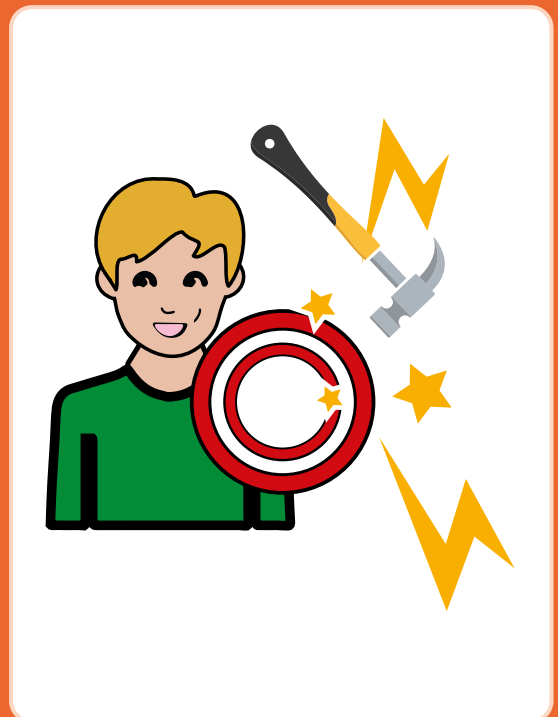
SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



SUPER-KRÄFTE



DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO

DIVERSECO



VOLCANIA



Geht durch die Flugasche!



VOLCANIA



Eine Meteoritenwolke stürzt auf
den Planeten herab. Gehe durch sie
hindurch, ohne getroffen zu werden!



VOLCANIA



Auf diesem glühend heißen Planeten
ändert sich die Straße
vor euch ständig ...



VOLCANIA



Ihr nähert euch den lodernden
Flammen, sie werden größer
mit dem Lärm, also ... Still! Pssst ...

VOLCANIA



VOLCANIA



VOLCANIA



VOLCANIA





VOLCANIA



Ihr habt gerade Vögel geweckt,
die brennende Eier auf euch fallen lassen.
Sammelt ein Ei ein, um es gegen das Ei
des Drachen einzutauschen.



VOLCANIA



Achtung!!! Ein stinkender,
juckender Nebel umgibt euch,
aber ihr musst durch ihn hindurch!



VOLCANIA



Katastrophe! Die Erde öffnet sich
unter euren Füßen, passt auf,
dass ihr nicht in die Lava fallt.



VOLCANIA



Der Vulkan spuckt
einen Lavastrom aus:
ihr sitzen fest.

VOLCANIA



VOLCANIA



VOLCANIA



VOLCANIA





MINÉRA



Die Höhle verengt sich
zu einem sehr schmalen Schacht.
Ihr müsst dort hinabsteigen,
um euren Weg fortzusetzen.



MINÉRA



Ihr habt das Gefühl nicht mehr
weiterzukommen: ihr steckt
in einem Labyrinth
aus unterirdischen Gängen fest.



MINÉRA



Pssst! Der Bär hält Winterschlaf.
Schnappt euch den Honigtopf,
auf dem er schläft, um die Fledermäuse
anzulocken – ohne ihn zu wecken.



MINÉRA



Wie die Zähne eines Monsters
steigen Stalagmiten und Stalaktiten
vor euch auf und ab. Überwinden sie,
ohne euch zu verletzen.

MINÉRA



MINÉRA



MINÉRA



MINÉRA





MINÉRA



Ihr befindet euch an einer Wegkreuzung.
Um die richtige Richtung zu bestimmen,
wurden von den Vorfahren Hinweise
an den Wänden hinterlassen. Es liegt
an euch, sie zu entschlüsseln.



MINÉRA



Eine Wolke von Fluginsekten,
Karapouks, umkreist euch.
Schützt euch vor ihnen und sammelt
eine Handvoll, um den Fledermäusen
zu schmeicheln.



MINÉRA



BRAVO! Ihr habt alle Hindernisse
überwunden! Nachdem ihr
die Fledermäuse mit eurem magischen
Gegenstand vertrieben habt, nehmt
den schönsten Quarz aus der Felswand.



MINÉRA



Ein Einhorn steckt in einer Felswand
fest. Wenn ihr es rettet,
erhaltet ihr Glitzer, mit dem ihr
die Fledermäuse zerstreuen könnt.

MINÉRA



MINÉRA



MINÉRA



MINÉRA





MINÉRA



Ihr landet auf dem Planeten **MINÉRA**.
Eure Aufgabe ist es, einen Quarzsplinter
aus einer Höhle zu holen,
der leuchtende Eigenschaften hat.
Dieser wird von Fledermäusen bewacht.



VOLCANIA



Ihr werdet auf den Planeten **VOLCANIA**
geschickt. Eure Aufgabe ist es, das letzte
goldene Drachenei, das von seiner Mutter
ausgebrütet wird, zur Erde zu bringen.



MINÉRA



Ihr hört ein schreckliches Grollen:
ein Erdbeben bahnt sich an.
Schützt euch!



VOLCANIA



BRAVO! Ihr habt es geschafft
und alle Hindernisse gemeistert!
Der Drache brütet sein Ei vor euch aus.
Jetzt seid ihr dran: Tauscht das
brennende Ei gegen das goldene aus!

VOLCANIA



VOLCANIA



MINÉRA



MINÉRA



ÉOLIA



Der Himmel bewölkt sich,
ein Feld von Wolken nähert sich.
Auf zu einer Partie Wolkenspringen!
Und hopp!

ÉOLIA



Panik an Bord!
Ihr steckt im Herzen
eines Tornados fest!

ÉOLIA

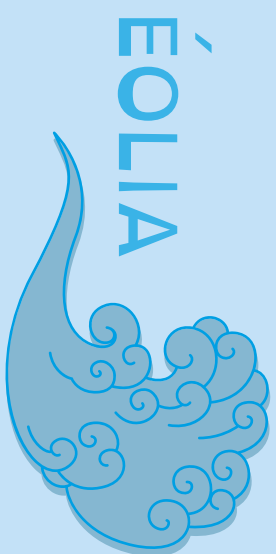
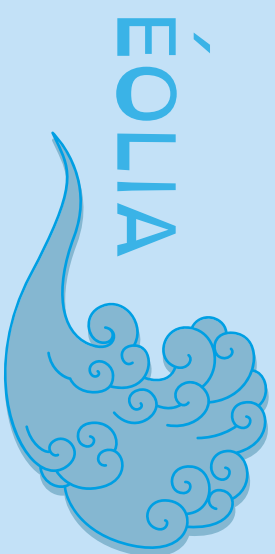
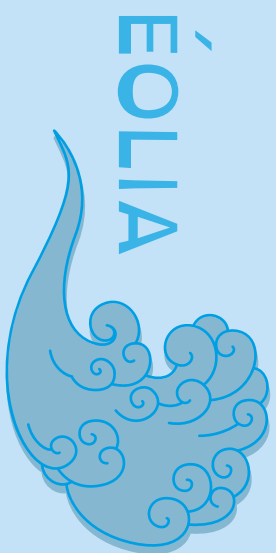
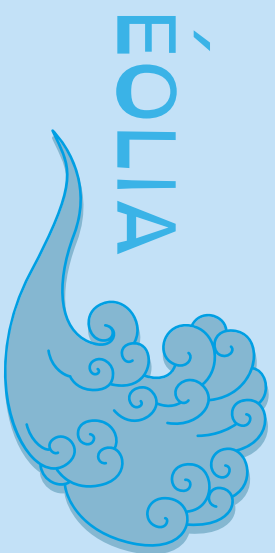


Meidet die Riesenadler,
deren Nester sich auf den Gipfeln
der schneebedeckten Berge befinden.

ÉOLIA



Ihr fliegt zum Planeten **ÉOLIA**.
Eure Aufgabe ist es, die Feder
eines Phönix herbeizuschaffen,
dessen Nest im Moment unsichtbar ist.



ÉOLIA



Ihr fliegt so hoch, dass die Sonne
euch verbrennen könnte.
Schützt euch,
damit ihr weiterfliegen könnt.

ÉOLIA



In der Ferne
ist ein Regenbogen zu sehen!
Sammelt dort Goldstaub ein.
Das könnte dem Phönix gefallen ...

ÉOLIA

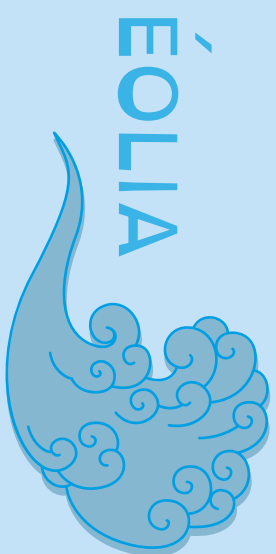
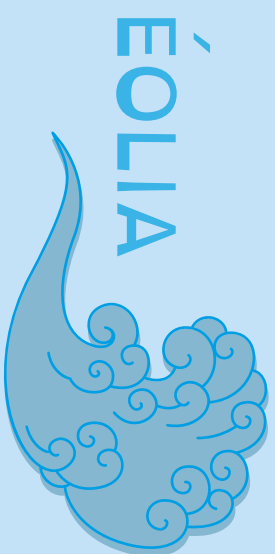
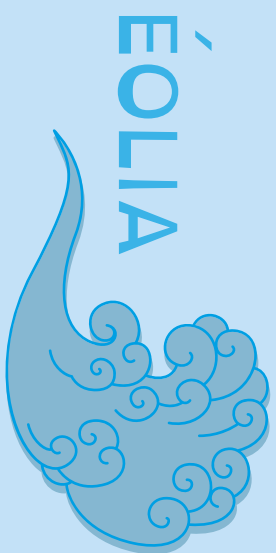
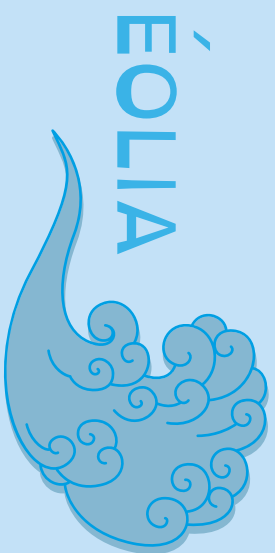


Die Zeit drängt,
ihr kommt zu langsam voran.
Baut einen Drachen,
um schneller vorwärts zu kommen.

ÉOLIA



In einem schrecklichen Sturm
gefangen, müsst ihr euch trotz allem
vorwärts bewegen. Fangt einen Blitz
ein und behaltet ihn bei euch ...





AQUALIA



Zieht an der Höhle
der schlafenden Muränen vorbei,
ohne dass sie euch hören ...



ÉOLIA



Ihr wirkt verloren.
Bittet die Vögel, denen ihr begegnet,
um Hilfe.



AQUALIA



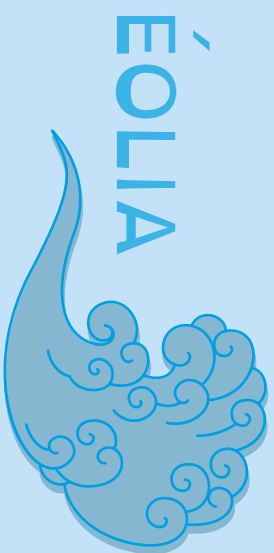
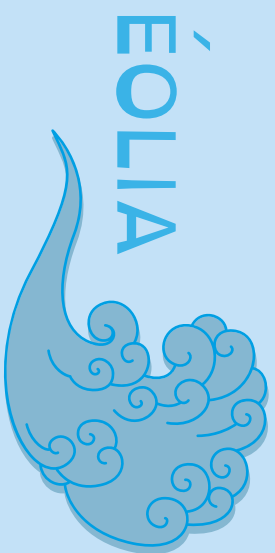
BRAVO! Ihr habt alle Hindernisse
überwunden! Ihr steht vor
der wütenden Meerjungfrau und
müsst ihre Freudentränen auffangen.



ÉOLIA



BRAVO! Ihr habt alle Hindernisse
überwunden! Benutzt das, was ihr
eingesammelt habt, um das Nest zum
Vorschein zu bringen. Der Phönix schenkt
euch eine Feder, um euch zu gratulieren.





AQUALIA



Der König des Meeres,
Poseidon, versperrt euch den Weg,
indem er euch
mit seinem Dreizack bedroht!



AQUALIA



Ihr taucht auf dem Planeten **AQUALIA**.
Eure Aufgabe ist es, eine Freudenträne
von einer wütenden Meerjungfrau
zur Erde zu bringen.



AQUALIA



Das Wasser scheint sich
zu verdunkeln: Ihr seid
von einem Schwarm Quallen
umzingelt.



AQUALIA



Ein riesiger Krake
macht seine tägliche Gymnastik.
Achtet auf seine acht Tentakel.





AQUALIA



Löst die größte Muschel
von der Bordwand,
sie könnte euch nützlich sein.



AQUALIA



Ein sehr geschwätziger Wal
versperrt euch den Weg.
Diskutiert mit ihm!



AQUALIA



In einer Sandbank
ist eine magische Perle versteckt,
die eure Meerjungfrau
begeistern könnte. Findet sie!



AQUALIA



Findet eine Phiole
auf dem Boden eines Schiffswracks.
Hütet euch vor den Meeresbewohnern
die Wache halten.





NATURA



Ein giftiger See versperrt
euch den Weg. Überwindet ihn.



NATURA



Vor euch liegt ein Feld
aus explosiven Melonen.
Es liegt an euch, es zu durchqueren,
ohne verletzt zu werden.



NATURA



Um das Gewächshaus der fleisch-
fressenden Pflanze zu öffnen, die
das Gemüse bewacht, benötigt ihr
einen Schlüssel. Dieser befindet sich in
einem Nest in der Spitze eines Baumes.



NATURA



Ein Außerirdischer versperrt den Weg!
Er bewegt sich nur,
wenn ihr eine andere Sprache sprecht
als die, die hier gesprochen wird.

NATURA



NATURA



NATURA



NATURA





NATURA



Sammelt Pflanzen, mit denen ihr
einen Trank herstellen könnt,
der die fleischfressende Pflanze,
die sehr laut schreit, einschläfert.



NATURA



Ihr seid nun am Rande des Krumm-
wachs-Waldes angekommen. Begeht
euch auf die andere Seite, aber Vorsicht,
die Bäume können sich bewegen!



NATURA



Eine Wand ragt vor euch auf.
Sie öffnet sich mithilfe eines Codes,
den nur Finger lesen können.



NATURA



Moskitos greifen an:
Durchquert den Insektenchwarm,
ohne gestochen zu werden.

NATURA



NATURA



NATURA



NATURA





NATURA



Ihr werdet auf den Planeten **NATURA** geschickt. Eure Aufgabe ist es, einen Gemüsekorb, der von einer wilden, fleischfressenden Pflanze bewacht wird, zur Erde zu bringen. Achtet auf die Hindernisse!



NATURA



BRAVO! Ihr habt alle Hindernisse überwunden! Um eure Mission abzuschließen, bleibt euch noch ein letzter Schritt: Ihr müsst die fleischfressende Pflanze einschläfern, um euren Korb mit Gemüse zu füllen.

